

キャラクター名 心衣 真守 こころいまもる プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %	
出自	有名人	経験	秘密	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	1	2	1		9	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	9r-1	6	7		
氷炎の剣(全力ガード)	白兵	9r-1	25+3d	7		侵食値6
氷炎の剣100	白兵	9r+1	6	8		
氷炎の剣(全力ガード)100	白兵	9r+1	32+4d	8		侵食値6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
天野輝琉	P ライバル	N ムカつく			
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 脅威			
浦部 伊吹	P 信頼	N 脅威			
ウィッシュミラー	P 執着	N 不安			
黒羽 賢斗	P 良い仲間	N 無関心			
みかど けんや	P 信頼	N 恥辱			
兵藤 なるみ	P 好奇心	N 不安			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 氷炎の剣を生成								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: lvx1ガードダイスを追加								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値lvx5								
灼熱の結界	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値lvx2								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングが行動消費なしに可能、1メインプロセスに1回								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: エラを作れて水中でも不自由なく動ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鳥市、鳥支部、焼き鳥屋(鳥の丸焼き、名前)  
 PC③  
 ロイス: ウィッシュミラー  
 推奨感情: P執着/N不安  
 UGN支部長であると同時に、公立高校の生徒でもある君に、UGN日本支部から連絡が入った。  
 どうやらN市周辺に『ウィッシュミラー』と呼ばれるレネゲイドビーイングの存在が報告されているらしい。  
 各地の学校で多数のジャムを生み出してきた危険な存在。生徒たちの日常を守るためにも、君は『ウィッシュミラー』を倒さねばならない。