

キャラクター名
【自称魔王】□□・R・デモニティ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	少女	年齢	??? (外見13歳)
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	0		監禁されたことがある 師と呼べる人物が居る		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			9	1
	敏捷度	7			12 + 1	2
体	筋力	1			14	2
	生命力	6			19	3
心	知力	10			22 + 2	4
	精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	226	p		p
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
【自称：魔王】	30
名誉点所持 10 /合計 40	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	3
盾	ラウンドシールド	8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
キセル	○□□○□□
煙草x10	○□□○□□

アルケミストカードAx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 120	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 水晶のネックレス	魔力発動帯
背中 付け羽	白い付け羽
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
【だから言ったじゃろう・・・この程度で。【魔王】が減るものかよ】(HP1の根性立ち)	□□□□⑤
【いくら魔王だからって死んじゃう時は死んじゃらんじゃからの！】(回復でピンゾロを振られた)	□□□□⑩
【+外見+】	□□□□⑮
長い白髪のロングヘアーを靡かせる少女	□□□□⑳
外見年齢は12,3歳程度でありその眼は黒く紅い	□□□□㉑
服装は全体的に白のドレスを好んで着ている	□□□□㉒
また、手首にある手錠のようなリングは	□□□□㉓
飾りではなく、口口の力を封印している	□□□□㉔
魔法具らしい(現在はそのような力は感じられない)	□□□□㉕