

キャラクター名
アイシア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
孤立	07番
葬儀	25番
ゲーム	74番
ひとりぼっち	53番
感謝	39番

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリアン	対抗	3 ①②③④⑤	
珠美	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象と対話判定を行う
メインクラス		死の手		ラピッド	0	0	望む攻撃マニューバ一つをラピッド化
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、射撃攻撃1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定+1。ターン終了時にパーツを一つ破損する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		大声(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象と対話判定を行う
頭		超感覚(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		一斉射撃(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		超感覚(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントに使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時に修復しても良い
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
サブクラス		重ね技(殺劇)		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹と同じ対象を攻撃したとき、判定+1、ダメージ+1
メインクラス		癒し		オート	なし	効果参照	自分への対話判定+1
胴		携帯ゲーム機		オート	なし	なし	たからもの