キャラクター名
シェイ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	11	9	9	9	13	9
ボーナス	5	3	3	3	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	6	4	4	4	3	8	3

HP	65
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	8	7	11
スキル	〈オートガード〉+〈レジストエレメンタル〉+〈ハードマッスル〉+〈モアタフネス〉					9	6		
その他									
総計(右)			3	6	3	24	14	6	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
バックパック	
毒消し	
【消費済額】	
折り畳みはしご	
ウェポンケース	

現在重量： 15		
最大重量： 21	所持金： 872	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	M	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象のHPを[3D6+CL*3]点回復する。								
オートガード	3		P					
効果： 物防+[SL*2]、魔防+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近				
効果：								
インボーク	1	6	M	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象の回避判定+1D6、シーン間								
クイックヒール	1	5	I					
効果： シーン1回。								
マインドアデプト	1		P					
効果： 【精神】+2								
ハードマッスル	1		P					
効果： 物防+[SL*3]								
レジストエレメンタル	1		P					
効果： 魔防+[SL*3]								
モアタフネス	1		P					
効果： 最大HP+[SL*5]								
ファーストエイド	1							
効果：								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								