キャラクター名

小町

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
占い	
会話	
もしも	
母の手	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紘二くん	憧憬	3	①②③④⑤	
百花ちゃん	保護	2	①②③④⑤	
稲荷ちゃん	恋心	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗の際、損傷なし
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ損傷
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		マニピュレーター		ラピッド	2	0〜1	移動妨害1+転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらたわ		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		先読み		オート	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを、再使用可能にする
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
胴		たからもの 本(日記)		オート	0	0	