キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	4	0	20	50 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	337
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２	ストライカー				1	4			
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	8	41	0	8	20	0
アーツ					4			10	
その他									
総計(１)		23 %	0	8 %	46 %	4	8 %	30	0
総計(２)		23 %	0	8 %	46 %	4	8 %	30	0
総計(両)		23 %	0	8 %	47 %	8	8 %	30	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	1/0	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	数値入れ替え						
コンヴァージョン	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	固定値３につき１ｄ６に置き換えてよい						
ネファリウス	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
バラージ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	列攻撃化						
エクリプス・コード	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ベノム	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	猛毒状態にする						
アドヴァンス・ボディ	2/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御＋10						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							