

キャラクター名  
アトス・アラ・ダル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	850				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	4	24	4
		敏捷度	9	8	30	5
体	1	筋力	4	10	15	2
		生命力	14	3	18	3
心	11	知力	6	1	18	3
		精神力	14	3	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ライダー	12		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	1B37p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
武器習熟A/投擲	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟S/投擲	1B31p		p
防具の達人	1B32p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	MP譲渡
キャッツアイ	超攻撃阻害
オウルビジョン	縦横無尽
マッスルベアー	騎獣超強化
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
チャージ	
獅子奮迅	
人馬一体	
HP超強化	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
ストリームラインコート*2	0
紫紺の首飾り護符	
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	18	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点								
鎧	アストラルガード					5				0												
盾	ミスリルシールド					5																
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2	3											
回避技能										フェンサー				合計値	20	3						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウォーエレファント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	123280 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 20	3	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 12	2d+ 16	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊱