キャラクター名
ダリーナ・プリンチペッサ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	少女
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	前科者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	34	23	15	6	10	25	12
ボーナス	11	7	5	2	3	8	4
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	13	10	6	2	4	9	4

HP	235
MP	143
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ティフェレトの槍	至近	-1	27		10	10	-6	
左手	両手								
頭部	大天魔の兜				-1	+12	+1	-2	
胴部	テスタメント					+20	10		
補助	フォースバックラー				+1	11			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			10	0	6	0	9	10	18
スキル				35					5
その他									
総計(右)			9	72	6	53	30	2	23 m
総計(左)			10	45					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元ポケット	野営道具
ベルトポーチ	ロープ
小道具入れ	ランタン
ポーションホルダー	火打ち石
ライドニッパー【鹿】	アクセサリー【鹿肉】
EXHPポx5	
EXMPポx5	
ハイHPPx3	
ハイMPPx3	
チョーク	
筆記用具	

現在重量：	19		
最大重量：	110	所持金： 76000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー(槍)	★		パッシブ		自分			
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自分	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただしあなたが行うリアクション判定に-1Dする。								
スマッシュ	1	5	マイナー:		自分	自動成功		
効果： ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ボルテクスアタック	1				自分	自動成功	シナリオ一回	
効果： 武器攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前		自分	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)Dする]								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自分	自動成功		
効果： バッドステータス一つを回復する。								
アームズロジック(槍)	★		パッシブ		自分			
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自分	自動成功		
効果：《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず「対象:単体」となる。さらに2回目の《バッシュ》による攻撃のダメージに+2Dする。ただし同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中シなかった場合2回目は行えない								
バイオレントヒット	1	5	クリンナップ		自分	自動成功	シナリオ1回	
効果： ボルテクスアタックの使用回数を一回増やしちゃう								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自分			
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*4]する								
ビルドアップフォース	5	5	マイナー		自分	自動成功		
効果： シーンSL回:武器攻撃のダメージに+20する。複数回使用することで、効果は重複する。								
クロックアップフォース	1	9	セットアップ		自分	自動成功		
効果： 《ビルドアップフォース》を5回以下の任意の回数まで同時に使用可能。								
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自分			
効果： 武器攻撃のダメージに+【筋力】しちゃう。								

キャラクター名
ダリーナ・プリンチペッサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1		パッシブ		自分			
効果： 《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加する								
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自分			
効果 :両使用:武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0にする								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自分	自動成功		
効果： あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[SL*20]点回復する。								
アーマー・オブ・アギオス	1		アイテム		自分			
効果： 召喚具 テスタメントの防具を一つ取得する。								
アーマースタイル:ルビー	5	8	フリー		自分	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに+[SL*4]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
インペイルアサルト	1	10			自分	自動成功	両使用、シーン一回	
効果： その武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更し、ダメージに+[SL*10]								
スカイフォール	5	10	ムーブ		自分	自動成功		
効果 :飛行状態となり、戦闘移動、全力移動を行う。その移動を行った場合白兵攻撃のダメージに+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ソウルヒート	3	3	〈バーサーク〉		自分	自動成功		
効果： あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける								
フリンジインパクト	1		パッシブ		自分			
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
フリンジスイング	1		パッシブ		自分			
効果： [狂戦士化]ry。命中判定に+1D。								
フリンジゾーン	1		パッシブ		自分			
効果： [狂ry。命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールのダイス追加に加えて、更にダメージに+2D。								
スイッチバック	3		判定直後		自分	自動成功	シーン3回(SL回)	
効果： 〈バーサーク〉の効果中に使用可能。攻撃の命中判定を振り直す。ダイス数は変更されない。								
ヴァーナ:猫族(アウリク)	1		パッシブ					
効果： キャラ作成時【俊敏基本値】に+3								
ジャッジメント	★		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果： 対象の【行動値】に+2しますの！								
スプリンター	★		パッシブ		自分			
効果： 【移動力】に+5する。								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも出来るよっぷ。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	自分	自動成功	防御中	
効果： カバーリングの距離伸ばすよ								
ビジランテ	1		パッシブ		自分			
効果： 隠密状態のキャラを見つけようとする対象との対決の【感知】判定に+1D								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
ヒストリー	1		パッシブ		自分			
効果： 過去に詳しいよ。知力判定に+1D								
バイタリティ	★		パッシブ		自分			
効果： 最大HPに+CL								
トレーニング【筋力】	★		パッシブ		自分			
効果： 筋力基本値+3								

キャラクター名
ダリーナ・プリンチペッサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★		パッシブ		自分			
効果：	重量制限を自分の筋力基本値*2							
ブロウストライカーⅠ	1	F1	イニシアチブ		自分			
効果：	スラッシュブロウの使用回数を1増やす							
ブロウストライカーⅡ	1	F1	↑					
効果：	武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1D							
ブロウストライカーⅢ	1	Fn	↑					
効果：	ダメージロールのダイスを増やす際に消費したF1ごとにダイスを2個増やす							
ブッチャー【鹿肉】	1				自分			
効果：	鹿肉を得る。1D個もいらない							
リレーションシップ	1	F1			自分			
効果：	出てきたNPCとコネをとる							
バトルマニア	1		パッシブ		自分		クライマックスフェイズ	
効果：	自分がエンゲージしているキャラへの命中判定+2、リアクション-1							
フェイス:グランアイン	★		パッシブ		自分			
効果：	ダメージに+2							
イミューンウェイト	★		パッシブ		自分			
効果：	防具の移動値-を0にするよ							
オンスロート	★	C8	メジャー				シナリオ1	
効果：	十字レーザー							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								