キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	文化系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	遠距離砲撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	2	0	0	0	2
器用	1	3	0	0	0	4
感覚	2	3	0	0	0	5
知性	1	4	1	0	0	6
運	0	2	0	0	0	2

LP	17
TP	7
機体P	20
行動値	12

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	4
命中：戦術	1	1	7
回避	3	0	6
行動値	3	1	12

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力		0	2

敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動		0	2
隠密		0	2

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	4
セキュリティ	3	0	7
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	6
芸術：音楽	1	0	6
芸術：演劇	1	0	6
芸術：美術		0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	8
プログラム	3	0	9
学術		0	6
医療知識		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	6
情報：軍事		0	6
情報：裏社会		0	6

所持品	メモ

追加メモリ：	10

所持金：	100	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
コネ：鳳　朱音				戦術命中+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	2		2	
小型拳銃	2	1	2	6	1	15	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
特攻服	2	4	-1				行動値+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		7	5	12	6	2	