機体名 ===							ŋ [ -	プレイ	ヤー名・							搭乗	 冬件
テ-										V	ベル	1					
							HP		装甲	[	 回避	移	動	装備数	]		N
ベース機体	ティンク						36		7		1	2	1	3	1 1	知識	-2
変形後																עני	
改造 使用P:							6				1			1		N	^=!
その他修正															1		てト合計
機体合計(変形前)							42		7		2		1	4		Eリ	250
機体合計(変形後)															」	<b>責点</b>	0
	格闘命中		射撃命中		戦術命中		行動値		転倒値	転倒値		避(変形前)		回避(変形後)			現在の
パイロット能力																╛┡	デッキ
パイロット反応値																	
機体ボーナス		-	0		0		)	0			2						
総合値	2d+	2d+		2d+ :		2d+			2d+		2d+			2d+		$\rfloor$ $\lfloor$	
武装																	
名前		ランク	容量		チャージ	レー ザー	貫通			_	寸象	命中	修正	命中値	ヒット 数	威力	制限
ヘッドバルカン	I	N	0	0				両用			単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A   B   C   D   E   F		t:初期i N	武装。 20 20	表備枠を	E圧迫t	ず装信	備できる	る。命□ □	中判定は3	3 O (	りうち	、最大の その他	ものを係	更用する 2d+			1/戦闘
ABBBBEF								 する				근이기반		20+			
グラビティフィール		N	80	0	0	0	0	上空	1-6	半:	径1H	戦術	3	2d+	0	0	
ABBBFF	解訪	(:対象に	は転倒す	る													
バリアN		N	140	0	0	0	0					汎用		2d+			
	解訪	: SAで!					1	ダメー	ジ-6	_		\n_ m		l			
リペアキットN A B & D E F	62≡2	N HDÆ	10 2d同復	/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /	個配持.	可能	0					汎用		2d+			1
ABBBBB	丹午記	, . I I F & .	20凹接	。後数	间的技	ᄞᄠ				Τ				2d+			
A B C D E F	解訪	i :															
														2d+			
ABCDEF	解訪	į: 								_							
ABCDEF	解訪	•												2d+			
ABCDEF	丹牛动	ι. 								Т				2d+			
ABCDEF	解訪	 {:															
														2d+			
A B C D E F	解訪	į:															
ABCDEF	解訪	<u> </u>												2d+			
A B C D E F	胜动													2d+			<u> </u>
A B C D E F	解訪			1	1	<u> </u>		<u> </u>							1		
														2d+			
A B C D E F	解訪	į:															
A B O B E E	#77 = X	1 .												2d+			
ABCDEF	解訪	ι: 												2d+			<u> </u>
A B C D E F	解訪	 {:															
														2d+			
ABCDEF	解訪	:								$\top$				2d+			
A B C D E F	解訪	į:		*										,			