

キャラクター名  
ファイン=リゼル・ディア

プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>年齢</b>	25
<b>経験点</b>	2000	<b>経歴</b>	血縁者と死別したことがある 引きこもっていたことがある 溺れたことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	11	1		25	4
	敏捷度	8	7		28 + 2	5
<b>体</b>	筋力	1	4		10	1
	生命力	7	2		14	2
<b>心</b>	知力	4	7		19 + 1	3
	精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	5		
スカウト	7		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
精密射撃	218 p
鷹の目	219 p
武器習熟/ガン	221 p
MP軽減/マジテック	223 p
狙撃	219 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化	100
称号「一途の魔動機師」	15
名誉点所持	456 /合計 571

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	14	10

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ														
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
テンパスト	2H	10	1	2d+	14	11	12											
射程30m、装填6、ダメージ+1				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
2点魔晶石x10	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
バラの弾丸x10	○□□○□□

所持金	19250	G	預金・借金																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+	0 3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	12	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	
耳 うさぎのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定+1 探索判定+1
首	
背中 バレットポーチ	
右手 知性の指輪	ブースト用
腰 マギスフィア (中)	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 信念のリング	精神抵抗力+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	ブースト用

— その他メモ —

彼女はとある小さな村「アノ」で生まれた  
彼女は双子の弟と共に平和な生活を送る……善だった  
彼女とその弟が丁度12歳の誕生日の日、村に蛮族が攻め込み、両親と弟、自分以外の家族全員が殺された  
彼女は命からがら逃げ切ったが、大事な家族と死別した現実を受け入れられずに近くの湖に入水しようとした  
しかし彼女は死ぬのが怖かった。足と石を繋いだ緩いロープをほどき、岸まで全力で泳いだ  
その後…彼女はこの先自分がどう生きていけばいいか判らずに小さな小屋に引きこもっていた。三年間、誰にも会わずに  
その末に彼女はひとつの答えにたどり着いた  
…………「冒険者になろう」と。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉞  
□□□□㉟