キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	3
アザーシークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	0	0	16	46 %
敏	7	3	2	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	44
MP	54
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具									
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		15	0	7	42	0	10	12	0
アーツ					10				
その他	カスタムショット				4				
総計(1)		15 %	0	7 %	57 %	12	10 %	12	0
総計(2)		15 %	0	7 %	56 %	6	10 %	12	0
総計(両)		15 %	0	7 %	57 %	12	10 %	12	0

所持品			
活動基本装備			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
スナイプ	4/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 ：前提:《カスタムショット・ライフルLv1》以上ラウンド開始時、使用できるあなたの行動値を、このラウンド中－[(3×アーツLv)までの任意の値]するこれにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに＋3、ショットの射撃命中に＋2%する他の効果によりあなたの行動値が変更された場合、この効果は適用されない							
エリート	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果 ：前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							