

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	オデッセイア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	-3	2	37 %
知	5	0	3	8	43 %
敏	16	2	1	19	54 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	38
MP	39
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ	ワイズリング								
能力値+ボーナス		22	0	7	37	0	8	19	0
アーツ									
その他									
総計(1)		22 %	0	7 %	38 %	4	8 %	19	1
総計(2)		22 %	0	7 %	38 %	4	8 %	19	1
総計(両)		22 %	0	7 %	39 %	8	8 %	19	1

所持品	
活動基本装備	
グリーンピル	

所持金： 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ダブルショット	1/1	5	アクション	自身	自身	0	
効果： 前提:《トゥーハンドLv1》以上対象を2体まで選び、[射撃武器]で攻撃する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファナティック	3/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
ウォータムアップパー	2/3	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ファイアアームズ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果： 火器、銃器などといった火薬や油などを用いた物品の、知識の【知】判定に+10×[アーツLv]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							