

キャラクター名 ムラクモ・リュウハイ	プレイヤー名
-----------------------	--------

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	3
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	男
出生タイプ		年齢	19
出自	東洋	運命	闘争
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率		
体	16	4	0	20	50 %	HP	58
知	5	0	0	5	35 %	MP	46
敏	5	0	1	6	36 %	移動時 ウィル	8
運	7	0	0	7	37 %	戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ウィッシュ	2	2						
武器 2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ									
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値+ボーナス		33	3	11	23	0	3	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	5	11 %	23 %	0	3 %	6	6
総計(2)		33 %	3	11 %	23 %	0	3 %	6	6
総計(両)		35 %	5	11 %	23 %	0	3 %	6	6

所持品		
活動基本装備		
所持金：		預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次にを行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エレメンタル・シールド	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ハイランダーという自覚は無く、アカデミアへ来て初めて自分がハイランダーと呼ばれる存在の力を持っていると知った。