

キャラクター名 “愚行姫”スクレップ・イリニ・アイヤール

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	1-4-3「忘れられない恐怖を体験したことがある」		
経験点	10		4-2-6「死を恐れていない(恐れていなかった)」		
			2-4-5「毒を飲んだ(食べた)ことがある」		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4	2	24 + 1	4				
体	8	敏捷度	4	1		12	2	フェアリーティマー	7		
		筋力	8	2		18	3	エンハンサー	2		
心	11	生命力	7	3		18	3	アルケミスト	1		
		知力	1	7		19 + 1	3	ウォーリーダー	1		
		精神力	12	5		28	4				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	1B39 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ストロングブラッド			
メディテーション			
クラッシュファンク			
強靱なる丈陣2安精			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃系統宣言で魔力+2	1H	17	2	2d+ 14	10	13	17										
ライロックソード 魔力撃系統宣言で魔力+2	2H	17	2	2d+ 14	10	13	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
49

装備品	説明
頭 栄光の軍師章	
耳 華美なる宝石飾り	宝石 1・5・0・1・4・3 追加済
顔 赤の眼鏡	破壊して眠り時の判定を成功に
首 水晶の首飾り	毒・病気への抵抗力+1
背中 サーマルマント	火、水・氷のダメージ1点軽減
右手 器用度の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 跳躍の羽根	飛んでる敵にダメージ+2
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ヴァルキリーとして生を受けたアイヤールの姫。	□□□□⑤
その出生と美しさから「天上の宝石姫」(※地上に存在し得ない宝石のような姫)と呼ばれ愛されていたが、それを狙った犯罪者による誘拐事件に巻き込まれる。	□□□□⑩
幸い命を落とすにはいたらなかったものの、その件から養子先は「平和領イリニ」に確定した。	□□□□⑮
功績をあげるところか、危険が及ばない平和な地である。	□□□□㉔
それから10年余、いつしか彼女の事は影でこう暗喩されるようになる。	□□□□㉙
「天の上にあり、誰も手を触れない飾り物の姫」と。	□□□□㉚
	□□□□㉛

