

キャラクター名
アトス・アラ・ダル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	480				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			19	3
敏捷度	11			24	4
筋力	4	2		7	1
生命力	12			13	2
知力	3			14	2
精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技		IB31	p	p
防具習熟A/非金属鎧		IB31	p	p
武器習熟A/投擲		IB31	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
攻撃阻害	
ヴォーパールウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	3	6	7	4	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
クロスアーマー			0	2
バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		フェンサー		合計値 8 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	5	3										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
ストーン(沢山) 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	3	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 6	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	水袋(ストーン入)
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

