キャラクター名
テート

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス	ワークス	工作員	カヴァー	殺し屋
オプショナル		年齢	22	性別	♂
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	任意：製作物	経験	脱走	邂逅	欲望　支配

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	23
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ＦＨ製の、工作員。肉体も、能力も、記憶すら、ＦＨのとあるセルによって構築された、作られた存在。
元になった人間も居た。筈だが、記録にも記憶にもない

能力は
物質の創造と、薬品の創造。名の通り、創造する力。０を１に無を有に変える力で、やろうと思えば、人体の中に直接遺物を作り出せる。
その代わりに、自身の侵食率を自分で下げることが出来ない。元は製造元のセルが支給する薬品でまかなっていた。

性格は、わがまま、束縛を嫌い、自由を好む。粗暴。
監禁、生かしたまま捕らえる。などの方向性を嫌い、捕虜はとらない（生かすわけでは無い）
殺し屋として、生計を立てている。

元は、作成元のセルによって、侵食率を下げ、衝動を抑える薬を渡され、それを餌に能力を絞り出す日々を送らされていた。
あるとき、セルの研究者が薬の支給量を間違えた時があり、その薬を自分で創造出来る様になった時、彼は生まれてから初めての自由を得た。
そこからの行動は速かった。
まず閉じ込めている部屋の内側に爆薬を創造し、鍵を開けた瞬間、爆発する様に仕向け、見張りと扉を破壊
そのまま、次々にセキュリティを破壊して、脱走。生まれてから四年、肉体年齢にして14歳の事である

そのまま、彼は裏社会に埋没する事になる。UGNも戸籍どころか血の繋がりが無い少年を細くする事は無く、暗い世界に染まっていく。
はじめは、路地裏のチンピラだった、次はヤクザ、その次は組長を×した。その気概と手腕を買ったとあるヤクザに雇われて、仕事を得た。
数年したら裏社会に名が売れて、FHにスカウトされた。そして、FHに入る折に、古巣の組の関係者を全員×した。名が売れて、個人的に仕事が入るようになって、もうそこは邪魔なだけだった。
FHに入っても変わらない。UGNエージェントを×した。支部長を×した。FHのエージェントも当然×した。セルリーダーだって、×した。