_〒 キャラクター名	┌ プレイヤー名 ────
ピザ総帥	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	47
種族	種族 ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果) 闇の一族				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	29	27	8	21	18	9
ボーナス	3	9	9	2	7	6	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正	3	3	3	3	3	3	3
能力値	7	14	13	5	12	9	6

HP	149
MP	145
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブラッティベレー[12/4/3]				0	3	0	0	0
胴部	千眼の衣[15/6/9]				0	9	0	0	0
補助	カムフラージュマント[14/1/4]				0	0	4	0	0
装身具									
	能力値		14	0	13	0	9	25	12
スキル	ガンパート×5、			15					
その他	ブラッティベレー、千眼の衣		4	3					
	総計(右)		18	27					
総計(左)					13	12	13	25	12
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d	, and the second			

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	12			12	+	2	d
トラップ解除	14			14	+	2	d
危険感知	12			12	+	2	d
エネミー識別	5			5	+	2	d
アイテム鑑定	5			5	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所护	寺品
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
野菜*8	
肉*2	
万能薬*5(ポーションホルダー	
ファミリアたん人形	

現在重量: 17

18 5215 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持	寺品
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
野菜*8	
肉*2	
万能薬*5(ポーションホルダー	
ファミリアたん人形	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			キャラ作成時	持に任意の	3 つの能力	基本値+1		
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:			武器攻撃を行	うう。命中	判定の達成	找値に+SL		
インタラプト	1	-	I 効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ中一回	
効果: タイミング:パッシ	ブ・ア	イテム以外	トの宣言時に発	動すると、	対象の行	動を失敗さ	せる こ	の際のリソースは消費される
バタフライダンス	1	-	パッシブ	ı	自身	-	SL1	
効果:			自:	身の回避半	リ定に+1D			
シャドウストーク	1	-	パッシブ	ı	自身	_	SL1	
効果:	隠密	状態のみず	効果がある、隠	密状態を終	推持しつつ	移動やエン	ゲージを	行える
キャリバー	1	_	アイテム	-	自身	-	SL1	
効果:			キャ!	ノバーを一	つ獲得でき	 きる		
ガンパート	5	_	アイテム	-	効果参照	_	SL5	
効果:	+	ャリバーを	: 「装備部位:	双」「重量	量:6」攻雪	隆力に「S	L ×3」に	する
	1							
効果:								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	SL1	
	ブプロ	セスでメ-	インプロセスを	行える き		可能で、ス	キル発動	後は行動済みとなる
インターセプト	1	5	リアクション	-	自身	命中判定	SL3	
効果:「種別:魔導銃」を装備して	いると	きのみ、身	撃もしくは魔法	攻撃に対し	プログラス プログラス プログラス プログラス プログラス プログラス プログラス プログラス アイス アイス アイス アイス アイス アイス アイス アイス アイス アイ	で勝利した場	場合攻撃は	失敗とする 1シナリオにSL回可能
-	1							
効果:			レンジャ	ァーにクラ	スチェンシ	ブの為 		
シャドウショット	1						SL5	
効果:		隠密状態	の時のみ、射	撃可能な武	器による命	命中が+SI	_分される	
ガンパートに使用	*							
効果:								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-		自動成功		
	で「ス	キル:マ-	イナー」が行え	る、ただし	/宣言した	対象はメイ	ンで宣言	できない 1シーンにSL回使える
ガンパートに使用	*							
効果:								

募集場所 http://session.trpg.net/1985

http://www.big.or.jp/~t-shun/SSS/SSSv1_5/SS-ETC/ss-dice.html

出自表 1回目、15.52.33 騎士.出世.人探し

二回目、36.45.36 錬金術師.大成功.扶養 三回目、64.34.46 秘密結社.紛失.正義

サタスペリRL:禁忌 http://character-sheets.appspot.com/satasupe/edit.html?key=ahVzfmNoYXJhY3Rlci1zaGVldHMtbXByFgsSDUNoYXJhY3RlckRhdGEY_YT8Jgw

=キャラクター名	======= □ プレイヤー名	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ピザ総帥		ロングレンジショット 2 3 マイナー - 自身 自動成功 SL5
	所持品	ダイレクトヒット 1 5 ダメ-シロ-ルの前 - 自身 自動成功 S L 3
		効果: 射撃のダメージ直前に宣言、カバーできなくする 1シナリオにSL回宣言できる
		アームズマスタリー: 魔導銃 1 - パッシブ - 自身 - SL1
		効果: 「種別:魔導銃」の命中判定に+1D
		カウンターショット 1 - 判定の直後 武器 単体 命中判定 SL1
		効果:「種別:魔導銃」を装備している時、対象の攻撃判定を基準に自分の命中判定で勝負を行い勝利した場合攻撃を失敗にする 1シナリオ中
		エクシードショット 4 - マイナー - 自身 自動成功 S L 3+1
		効果: 「種別:魔導銃」を装備している時、メインで行うダメージが+「SL×10」される メイン終了時に武器は使用不可になる
		テンポラリリペア 1 15 効果参照 - 効果参照自動成功 SL1
		効果: 装備、または所持している使用不可もしくは破壊されている「種別:魔導銃」を再び使用できるようにする 1シーンに1回
		ガンパートに使用 ★
		Dンコインショット 1 4 以-シロール0前 - 自身 自動成功 SL5
		効果: 「種別:魔導銃」の射撃ダメージの直前に宣言、射撃対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-「SL×3」する
		ラストアクション 1 10 戦闘不能 - 自身 自動成功 S L 1
		効果: 未行動、行動済みに関わらずメインを行える この効果での回復もしくは戦闘不能解除は使えない
		ガンパートに使用 ★
		効果:
		エクシードショットに使用 ★
		ディスピア 1 3 マイナー - 自身 自動成功 S L 1
		効果:
		エクシードショットに使用 ★
		効果:
		効果:
		フェイドアウト 1 3 ムーブ - 自身 自動成功 S L 1
		効果: エンゲージ離脱を行える、マイナーアクションも可能
		ラストリゾート ◇
		効果: 近接での白兵&射撃が行える
		レイザーシャープ 1 パッシブ 自身 - S L 1
		効果:
		バーサタイル 1 - クリンナップ 自身
		効果: 1 シナリオに1回のスキルを一回だけ復活させる ロー・ファンフィザー ロー・ファンフィー ロー・ファンファー ロー・ファー ロー・ファンファー ロー・ファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファンファー ロー・ファー ロー・
		アダンデム 1 8 イニシアチブ SL1
		効果: イニシアチブでメインを1回行動済みに関わらず行える
		効果: 器用判定に+1D
		インターファレンス 1 10 判定の直後 単体 命中判定 10 対象の攻撃を禁息等によるも判定を行う。 際利した 545 の攻撃を禁むになる
	i [│ 効果: 対象の攻撃を難易度とし命中判定を行う、勝利したら相手の攻撃が失敗になる

キャラクター名		– プレイヤー名 –––––	────────────────────────────────────
ピザ総帥			ストレイトショット 1 - パッシブ 自身
			効果: 自身の射撃攻撃命中判定に+1D
	所持品		スピリットブレイク 1 - パッシブ 自身
			効果: 隠密状態の時のみ、武器攻撃のダメージに+「(SL)D」する
			ダブルショット 1 9 メジャー 自身 自動成功
			効果:射撃攻撃を二回行う、他のメジャーアクションは使えず二回目の射撃攻撃によるダメージに+3Dする 一回目が失敗した場合二回目は発生しな
			トリックアタック 1 6 《ワイトアタック》 自身 自動成功
			効果: ワイドアタックと同時に宣言、武器攻撃のダメージに+「(SL)D」する
			インセンサブル 1 - パッシブ 自身 -
			効果: 「シャドウストーク」が必要、敵対するキャラクターがエンゲージにいても隠密状態になれる
			マークスマン 2 - パッシブ 自身 -
			効果: 射撃ダメージを+「SL×5」する
			ハードラック 2 10 効果参照 自身 自動成功
			効果: 射撃攻撃の命中判定を行った後で使用する(確定したときのみ)、命中判定で振ったダイスを一つだけ6に変更する
			マークスマンに使用 ★
			効果:
			ハードラックに使用 ★
			効果:
			ラストラック 1 10 判定の直後 自身 自動成功
			効果: PCが行った判定をSL個だけダイスを降りなおし 1シナリオに3回
			- 1
			効果:
			メンタークラフト 5 - 《コーデックス》 自身 自動成功
			効果: コーデックスで指定したクラスのスキルによる判定の達成値を+SLする
			コーデックス (スカウト) 1 - セットアップ 自身 自動成功
			効果: 指定した職業のコストを-SLする シーン終了時に効果が切れる
			サイレントアサシン 5 - パッシブ 自身 -
			効果: 《ディスピア》必須、隠密状態のときの武器命中判定に+1D、ダメージに+「(SL)D」する
			マインドマスター 1 - セットアップ 自身 自動成功
			効果: 《コーデックス》と同時にそれ以外の「タイミング:セットアップ」のスキルを一つ発動できる 1シーンにSL回
			パワーダウン 1 10 リアクション 単体 命中判定
			効果:「装備武器:双」を装備している時のみ、対象が行った武器攻撃に対するリアクションを自身の武器の命中判定で行う 勝利した場合相手の攻撃は失敗となりHPに「CLx5」の口スを与え
			ブーメランショット 1 - マイナー 自身 自動成
			効果: メインでおこなう射撃攻撃は完全遮蔽や部分遮蔽の効果を受けない、加えて相手のリアクションに-2Dする 1シーンにSL回
			メンタークラフトに使用 ★
			効果:
			サイレントアサシンに使用 ★
			効果:
			アレンジ「エクシードショット」 ★ パッシブ
			効果: スキル上限3.5のものを一つ上限を追加する
			メンタークラフトに使用 ★
			<u> </u>
			サイレントアサシンに使用 ★
1	I		1.1

キャラクター名	──────────────── プレイヤー名	─ スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定 制限	メモ	
ピザ総帥		サイレントアサシンに使								
		 効果:								
	所持品	 メンタークラフトに使	用 ★							
		効果:								
		エクシードショットに使	用★							
		効果:								
		サイレントアサシンに使	用★							
		効果:								
		メンタークラフトに使	用│★							
		効果:								
		シフトアウト	1		ムーブ			自動成功		
		効果: 《コーデック	フス≫で指	旨定したク	ラスのコストを	0にする、	メイン終	了時に効果は失わ	hる 1シナリオにSL回	
		ファインドトラップ	1							
		効果:								
		クローズオフ	1					- SL	1	
		効果:						/の判定に+1D		
		ストライダー						- SL		
		効果:						【行動地】判定に+		
		フェザー						魔術判定 SL		
		I I		ジロールの	直前に使用する	、受ける	予定のダメ	くージを0にする	クリティカルでコスト0	
		トレーニング:筋力	1							
		効果:			【筋	力】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:器用	1							
		効果:			【器	用】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:敏捷	1							
		効果:			【敏	捷】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:知力	1							
		効果:			【知	1力】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:感知	1							
		効果:			【感	知】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:精神	1							
		効果:			【精	神】基本	能力値に+	3		
		トレーニング:幸運	1							
		効果:		T	【幸	運】基本	能力値に+	3		
			1							
		効果:					1			
			1							
		効果:								
			1							
		効果:								
			1							
		効果:			, ,					
			1							
		効果:								

 - キャラクター名	── プレイヤー名 ───	————	スキル名	S	3L	コスト	タイミング !	討程	対象	判定	制限	メモ
ピザ総帥					1							
	_	効果:										
所持品					1							
		効果:										
			忠誠の誓い		1							
		効果:		武器の「積	種別	:~」を	指定する、その攻	撃がク	リティカル	しした時ダ	メージに+	-3D・ゲッシュ
			真名の誓い	′	1							
		効果:			•		ダメージロ	ールに	+1D・ゲ	ッシュ		
			慈悲の誓い	′	1							
		効果:					最大M	P+10)・ゲッシ:	1		
		効果:			•						•	
		効果:										
		効果:							•	•	•	•
		効果:								•		
		効果:		•						•		
		効果:								•		
		効果:								•		
		効果:		'					'			
		効果:								•		
		効果:		'						'		
		効果:		'			,		'	•		
		効果:		'			,		'			
		効果:		'			,			•		
		効果:		'			,		'			
		効果:					· '					-
		効果:							1	1	1	1
		効果:							1	1	1	I.