

キャラクター名 エンマ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	「大切な約束をしたことがある」		
経験点	50		「身体のどこかに刺青がある」 「両親に愛されて育った」		

技 体 心	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	8	器用度	10			21	3	グラップラー	2		
		敏捷度	8			19	3	デーモンルラー	1		
	11	筋力	1			9	1				
生命力		4			12	2					
		知力	12			23	3				
		精神力	6			17	2				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ダグニア	○	○

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
名誉点所持 0 /合計 250	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧							
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値	5				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の契約書x25	○□□○□□
アウェイクポーシヨン	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	0	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	シャンドル製品の金属製ツノカクシ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

家が結構な豪邸で家の地下で監禁されていた
ひた隠しにされていたものの地下にはぬいぐるみや遊び道具、豪華なベッドにちゃんとした食事があった
ので別に不満はなかった ツノカクシはとるのを許されていなかった
でもさすがに15にもなって働かないのはどうかな?と思ったので家出てきて闘技場に流れ着いた
実家に指名手配されている

リリトに屋敷燃やされてサレに助けてもらった ウィラは濡れ衣を着せられていた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉔
□□□□⑤