キャラクター名: ギリアム

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	4	2	26	4
		敏捷度	6	8	1	30	5
体	9	筋力	10	9	2	30	5
		生命力	9	2		20	3
心	3	知力	9	1		13	2
		精神力	10	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
メディテーション	
ビートルスキン	
デモンズフィンガー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
”灰色の破壊鎚”	60
専用武器	50
アゴウ重鎚破戦術入門	50
重破・骨喰み	20
トロールハンマー	30
多機能化	20
専用化：装飾品	100
地断ち	20
専用化：鎧	50

名誉点 所持 333 /合計 733

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロールハンマー+1 専用化、魔法武器,イグニダイト	2H	30	-1	2d+ 13	10	16	60										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石（3点分）x10	○□□○□□
金Aカードx3	○□□○□□
金Sカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	金剛の腕輪	筋力+2
腰	多機能ブラックベルト(腰)+アルケミーキット(専用)	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2

その他メモ

総経験点26000，ガメル40000，成長18，名誉点400となります

『白銀の破壊鎚』と呼ばれる全身鎧の武人
種族はシャドウ。齢15から戦場に赴き、戦果をあげる。
『白銀の破壊鎚』といわれる所以は、『灰色の破壊王』にあやかってつけられた
どんな敵だろうと、その槌で木っ端微塵にしてきた

またプライベートとはオンオフが激しく、宿にいるときは鎧をはずし
酒や肉を食ったり、下ネタなどとテンションが高い

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟