キャラクター名
ラルフ・バーディアム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	１５
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2480		神の声を聞いた事がある（と信じている）		
			大怪我をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	15	筋力	4	2		21 + 2	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	7	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	12	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	12	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	悪寒のウイッグ	危険感知判定に＋１
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に＋２
顔	猟犬の鼻	足跡追跡判定に＋２
首	奇跡の首飾り	生死判定に失敗した時、一度だけ振り直せる
背中	ウエポンホルダー改	武器や盾を背中に２つまで保持できる
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛行、飛翔している相手にダメージ+２
その他		

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

産みの親の元から人身売買組織に攫われた過去を持つ。
その後、育ての親達に救出されて育てられ武者修行に旅だった。
今は行き倒れた所を拾ってくれた冒険者の宿のマスターの所で住み込みで働きながら恩を返しつつ、冒険者ＰＴを組める日を待っている。
騎士神ザイアの声を聴いた事がある・・・らしい。
義理の兄妹が数人いる。（攫われた時に助け合って生きてきた）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラルフ・バーディアム

プレイヤー名

一般装備品

	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ブロードソード（売却）	○□□○□□
ラウンドシールド(売却)	○□□○□□
宿泊費x6	○□□○□□
宿泊費x8	○□□○□□
宿泊費x3	○□□○□□
宿泊費x2	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１	○□□○□□
トリートポーション（共用）	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x10	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
チェインメイル（売却）	○□□○□□
宿泊費x5	○□□○□□
スティールブレイド（売却）	○□□○□□
宿泊費x6	○□□○□□

所持金 45819 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300