

キャラクター名  
朝霧 速人(あさぎり はやと)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	39	%
出自	兄弟	経験	約束	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	13
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+4	3	5		全力移動後攻撃
	白兵	7r+4	3	5		全力移動後攻撃
無制限の一撃《リミットアルター》	白兵	3r+4	3	78		最初の戦闘ラウンド、全力移動後攻撃、リアクションc+1、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D神速の担い手	P 尽力	N 不安		
弟: 朝霧 望	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	×	-	-	シ	-	
効果: C-L v								
戦いの予感	2	2	セ	至近	自身	-	-	
効果: 最初のラウンドのみ、行動値+L v x 10								
先手必勝	1		常時	至近	自身	-		
効果: 行動値+L v x 3								
マシラのごとく	2	5	×	-	単体	シ	80	
効果: 攻撃力+L v x 10 D-5 シナリオ1								
スピードスター	1	3	セ	至近	自身	自動		
効果: 行動値を攻撃力に乗せる シーン1								
一閃	1	2	×	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃								
光の剣	1	2	セ	至近	自動	-	-	
効果: 白兵 命中0 攻撃: +L v +4 G3 至近								
光の衣	1	4	マ	至近	自身	-	80	
効果: リアクション+1 シナリオL v								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

取り柄が走ることだけのどこにでもいる平凡な高校生  
 元陸上部の短距離走のエース、何故抜けたかというと、なかなか伸びない記録に不安と周りからのプレッシャーに耐えかねたからだ  
 家族構成は弟が早くに死に、父が単身赴任をしておりほとんどあったことが無いぐらいで  
 家族仲は普通だ  
 子供のころに失った弟とは一つ約束を交わしており、「誰よりも早く走ることを目標に生きてきた  
 陸上部を抜けた今でも日課のランニングは欠かさない  
 性格は明るめだがどことなく人を寄せ付けない雰囲気を出している  
 友好関係は知り合いは多いが友達とはほとんどいないタイプ

全力攻撃前の詠唱  
 風に成れ、音の壁を越えろ、光に追いつけ…未熟な俺にはそんなことはできないけれど  
 神速の担い手《スピードスター》として精一杯、虚勢を張って手を伸ばし続ける  
 無制限の限界《限界の来ることの無い未熟》な俺の速さを目を見開いて捉えて見な！  
 無制限の一閃《リミットアルター》！！