

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	730				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			21	3
体	7	敏捷度	5	1	2	24	4
		筋力	10	1		18	3
心	4	生命力	5			12	2
		知力	8			12	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		名前	レベル	属性
	精密射撃	218	p	p
	鷹の目	219	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性
	キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	51 /合計 51

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
保存食 (7)	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□
矢 (12発:ボウ用) x2	○□□□□□

アウエイクポーション	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
	G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	疾風の腕輪
腰	矢筒
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕