

キャラクター名 レーテ・トロック プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われた事がある		
経験点	4540		己に何らかの誓いをたてている 神に入信を迫られた事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		18	3				
体	15	敏捷度	9	1	-6	11	1	レンジャー	9		
		筋力	6	12		33	5	セージ	1		
		生命力	3	10		28	4	エンハンサー	2		
心	8	知力	8	6		22	3	アルケミスト	2		
		精神力	4	2		14	2	ライダー	5		

戦闘特技		言語	会話	読文
治癒適性	2122 p	エルフ語	○	○
不屈	2123 p	交易共通語	○	○
ポーションマスター	2123 p	魔動機文明語	○	○
かばう	1B36 p	魔法文明語	○	
防具習熟A/盾	1B31 p			
頑強	1B29 p			
防具習熟S/盾	1B32 p			
ガーディアン	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
探索指令	
遠隔操作	
騎獣強化	
HP強化	
獅子奮迅	
パークメール	
パラライズミスト	

技能	ファイター	5	8	6	10	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グラブラー	0					鎧	マナタイトマウントアサイン+1		18	-3	10
	フェンサー	0					盾	マナタイトホプライトシールド		28		5
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
	回避技能							ファイター	合計値	3	20	

武器	ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	9	12	10	20										
	ヘビーメイス	2H	15	1	2d+	9	12	10	30										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	11	33	2d+	3	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	8/4	2d+	0	16							

装備品	説明	装備品	説明
頭 [ア・ティ・フィナル・リング]			
耳 石人の耳飾り	敏捷-6		
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1		
首 ポーションインジェクター	スカボ		
背中 白いマント			
右手 信念のリング			
腰 ブラックベルト			
足			
その他ポーションインジェクター	アンチマジックポーション	左手 月光の指輪	

その他メモ	自動失敗
リングスト (通訳) 3	チェック
エンチャンター (付与術師) 3	□□□□⑤
ローリマー (馬具職人) 4	□□□□⑩
コック (料理人) 1	□□□□⑮
まだ幼い頃馬小屋の片隅に捨てられていた子供。	□□□□⑳
それがレーテ。	□□□□㉕
この街の路地裏、スラム街、そこの薄汚れた馬小屋の藁の上に布の一つも纏わずに投げ捨てられていたのが始まりだ。	□□□□㊳
幸い、この馬小屋の持ち主が泣いているレーテを見つけ保護してくれたことからその命を繋ぐことが出来た。	□□□□㊹
馬小屋の持ち主、馬小屋を持ちながら馬を持っていないというお爺さん。	□□□□㊽
元は馬もいたらしいが、年を取るにつれて乗れなくなり泣く泣く手放したという事だ。	□□□□㊿

