

キャラクター名
ボリス・ジンネマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	9210		神器を見たことがある かつて信頼できる友人がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		21 + 1	3
体	9	敏捷度	6			14	2
		筋力	8	5		22 + 2	4
心	9	生命力	7	3		19	3
		知力	10	6		25 + 1	4
		精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
マッスルベアー			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィンタラー <small>ライロックソードと同等 発動体加工 振動属性 水・氷 威力撃中にダメージ追加+2 イグニタイト</small>	2H	17	2	2d+ 13	10	16	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>ノーブル4Lv 腰まで長く伸ばした紫色の髪が印象的な少年剣士。 ルキスラ国内の一角トラパチエスのロンゴロードの領主の家の次男に生まれるが一族の愛憎に巻き込まれ父と最愛の兄を亡くす。 兄に託された家宝の剣、ウィンタラーを狙うものに追われるが剣の師ナウプリオンに剣の腕を鍛えられ剣の手に成長する。</p> <p>過酷な人生を歩んできた所為か、懐疑主義者でなかなか人を信用しようとなしない。 また、身に降りかかる災厄を避けるために幾人もの人を殺めてしまっている。</p> <p>いかなる状況でも冷静でポーカー・フェイス。合理的で極めて個人主義者のため特別な場合をのぞいて絶対に他人に干渉せず、関わること自体を非常に避けている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

