

キャラクター名  
ラズライト・メイフィールド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土属性]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	監禁されたことがある		
経験点	500		大切な人と生き別れている 師と呼べる人物がいる		

技	6	器用度	11	成長		他修正		能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	9					15	2		
体	14	筋力	2					16	2		
		生命力	6					20	3		
心	10	知力	8					18	3		
		精神力	11					21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 3	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	354 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	髪飾り
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
あざといピンク。 神官の家系に生まれたがナイトメアだったために監禁される。 兄とかろうじて生きていた病気の母が心の支えであったが10歳の時に母が亡くなり、 「ナイトメアは厄災を呼ぶ」と父に殺されかけたところを兄に逃がされる。 その後神官に拾われ色々教わりながら現在冒険者となる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔