キャラクター名: スラヴァ＝ノーレッジ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	英雄			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	13	9	9	9	19	7
ボーナス	5	4	3	3	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	5	4	4	3	8	2

HP	60
MP	66
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	呪いのバグナウS1	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手	格闘家のクリスタル。モンクのスキルコスト-1。								
頭部	ビレッタS1					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	宝珠ウィデーレ（黒）								
能力値			5	0	4	0	8	7	11
スキル			1	13					
その他									
総計(右)			7	19	4	11	8	10	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	聖印
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
MPポーション（5/25）	
ＨＰポーション×１	
毒消し×１	
クロースアーマー	
ハイMPポーション（2/6）	
マント	
ライトスーツアーマー	

現在重量： 14		
最大重量： 24	所持金： 2045	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【ＨＰ】を［３Ｄ＋ＣＬ×３］点回復する。							
アームズマスタリー：格闘	1	-	メジャー	-	自身	-	格闘	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に＋１Ｄする（計算済）。							
アイアンフィスト	1	-	メジャー	-	自身	-	格闘	
効果：	「種別：格闘」の武器攻撃ダメージに＋【精神】する（計算済）。							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	バッドステータスを受けた直後に使用。バッドステータスを全て回復する							
ソウルフィスト	3	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果：	ダメージ[SL×2]。無属性魔法攻撃。射程変更							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：	移動移動を行った場合、命中判定に+1Ｄ。全力移動後もマイナーができる							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	イニシアチブで＜ヒール＞ができる							
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	ＨＰを2Ｄ点にして戦闘不能から復活							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	自身の【精神基本値】に+3する。							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉（カリスマ）判定の精神判定に+1D							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	自身の【筋力基本値】に+3する。							
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト１点消費でダメージを軽減する魔術効果に+1Ｄ							

[設定]
キルディア共和国出身の世界中に名を轟かせた英雄の子として生まれ、堅忍不抜の名に恥じぬどんな相手でも立ち向かう勇敢な両親の話を聞いて育った。子供のころは両親のような英雄に憧れ、目標となっていたが、自分は師匠に預けられ、両親の顔は写真によるものみ、親の暖かさを知らず、周りからの勝手な期待に押しつぶされ、ついにはグレる。さらに、ドゥアンの男であるにもかかわらず女性と同じくらいしか身長が伸びなかったため、よくチビだの英雄の削りカスと罵られ、喧嘩ばかりしていた。
12歳となったある日、国中に報道された両親死亡説・・・傷心のスラヴァに師匠すらも声をかけてやることもできなかった。だが、スラヴァに声をかけるものがいた。・・・そう、雷神グランアインだ。雷神グランアインが「スラヴァよ。お前の両親は生きている。だが、今の貴様では会うなど夢のまた夢。相応の力をつけるがいい」というお告げを聞き、スラヴァはグランアインから両親の所在を問いただすため神官となり、師匠の下でモンクの修行を続けた。
そして18歳となったスラヴァは両親を探すため旅に出る

レベル10までに筋力を22に上げてダイヤスーツを着るんだ・・・

キャラクター名
スラヴァ＝ノーレッジ

プレイヤー名

所持品			