キャラクター名: アルベルト=アーウィング(Albert=Irving)

プレイヤー名:

シンドローム	バロール エグザイル	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**	20	**性別**	男
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	1			4
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	3r-1	6	6		
100↑/骨の剣	白兵	3r	6	7		
(3+4+5)		0	3d+6	20		(1R1回) 白兵攻撃に対してダメージ/行動済みにならない/侵蝕値8/骨の剣使用済み
100↑/(3+4+5)		0	4d+6	25		(1R1回) 白兵攻撃に対してダメージ/行動済みにならない/侵蝕値8/骨の剣使用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	素手変更/攻撃力+[Lv+5]							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる（1シナリオ1回）							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	カバーリングを行っても行動済みにならない（１MP1回）							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値+LvD							
暗黒螺旋	4	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	白兵攻撃に対してガード時に[Lv*5]ダメージ(1R1回)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

GARDENに入る前？