

キャラクター名
ぎね

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
お茶会	貴方にとってお茶会は憂鬱だった。お茶もお菓子も美味しいけれど、マナーを気にするのは面倒だ。それでも自分が参加していた理由は、……いったい何だったのだろうか。
迷子	貴方は誰かと出かいていた。ずっと一線にいたはずなのに気がついたら一人だった。しょうがないと腰を上げたとき、……そこから何があったかは、思い出せない。
笑顔	彼はいつも笑顔だった。貴方も一緒に笑っていた。家族に囲まれていつも幸せそうだった。最後に見た彼も確かに笑顔だったはず。……これはいつの記憶なのだろうか。
失敗作	いつの間にか連れてこられた研究所。よくわからない実験をやらされた。実験を重ね、記憶も命も歪んだ頃に、笑いながらあいつが言った。……失敗作はもういない、と
俺と私	カナヤに拾われるまで、「俺」には何もなかった。失敗作だから。捨てられてしまったから、失くしてしまったから。……「私」の記憶はもう、小さな箱にしか残っていない

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶯丸	恋心	3 ①②③④⑤	
鶴丸	恋心	3 ①②③④⑤	
桔梗	対抗	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を誓ってふりなおすと出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃に。自分は食らわない(姉妹は当たる)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断+1。BPのオン終了時、戦闘終了時にパーツを一壊す。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾+2
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ常に防御1。腕にある白兵、肉弾マニューバダメージ+1
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		なし
胴		はらわた		オート	なし		なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	破壊されずに戦闘終了したなら、頭の基本パーツが全て直る。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1