キャラクター名: クレーヴェル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	8	経歴	451 異種族を怖がっている（いた）		
経験点	12530		134　本来とは異なる性別で育てられた		
			626　歌をほめられたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	8		21 + 2	3
		敏捷度	6	2		14	2
体	9	筋力	10	4		23 + 2	4
		生命力	6	4		19	3
心	12	知力	3	4		19	3
		精神力	4	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
ソーサラー	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード改	2H	20		2d+ 11	10	15	30										
バスタードソード改片手	1H両	20		2d+ 11	10	15	20										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	15	38										
フランベルジュ片手	1H両	23		2d+ 11	10	15	28										
デストロイヤー+1 魔法の武器化してもらったデストロイヤー。命中と追加Dが+1されている	2H	20	2	2d+ 13	10	17	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

装備品		説明
頭	髪飾り	金属製。しっかりとまっている
耳		
顔		
首	ブローチ（奇跡の首飾り）	いただきもの
背中	サーマルマント	炎、氷・水のダメージを-1点
右手	筋力の腕輪	筋力の腕輪
腰	ブラックベルト	
足		
その他	器用の腕輪	左手に装着

装備品		説明
左手	宝石のついた首飾り（魔法の発動体）	発動体付き首飾り。冒険時は手首に二重に巻いてブレスレットとして使用

その他メモ

自分の前世は王様だと主張するイタい人。
ひたすら偉そうで人の話を聞かない。
よく言えば合理的、悪く言えば短気。
ハイマンのくせに脳筋バトルジャンキー。

あまりのやんちゃっぷりにどうにかして落ち着いてほしい両親に苦肉の策として
最初のころは女の子として育てられたり部屋に閉じ込められたりしたことがあるようだが意味をなさなかったようだ。
前者は動きにくい服装での行動になれるための鍛錬と化し行動力が上がり、後者は脱出ゲーム（物理）ととらえたため筋力が上がった様子。
最終的に家出して現在に至る。

幼少期は親からの「穢れためてるからナイトメアはよくない」教育が中途半端に実った結果か定かではないが、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クレーヴェル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
※部屋内装代	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
服	○□□○□□
冬服	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
ガラスドーム	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
器用の腕輪x3	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
布	○□□○□□
▼草類	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
	○□□○□□
▼戦闘時使用可能	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
トリートポーションx18	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx7	○□□○□□
魔晶石　3点x10	○□□○□□
魔晶石5点x12	○□□○□□
魔晶石5点分x10	○□□○□□
▼消費	○□□○□□
雑費	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
魔晶石5点分x5	○□□○□□
プレートアーマー（売却）	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
ブックカバー	○□□○□□
器用の腕輪x6	○□□○□□
ブランド服	○□□○□□
賭け事勝利	○□□○□□
買ったもの	○□□○□□
賭け事負けた	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
チャーマオ買収	○□□○□□
自チームに賭けた	○□□○□□
	○□□○□□
▼その他	○□□○□□
青と白の首飾り	○□□○□□
青い耳飾り	○□□○□□
寝間着	○□□○□□
温石	○□□○□□
服一式	○□□○□□
	○□□○□□
ラム酒	○□□○□□
マグカップ	○□□○□□
懐中時計	○□□○□□
かつら	○□□○□□
リボン	○□□○□□
女性ものの服一式	○□□○□□
アイドル服	○□□○□□
マント	○□□○□□
チケット	○□□○□□

所持金 11407 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネクション：エリーデ・フォン・デ・ア・クリート（公爵家令嬢）	
ノイラントのマギテック協会、ライダーギルド協会会長とのコネクション	
エクレイツの街の長とのコネクション	
血晶『緞帳の下の記憶』	30

名誉点 所持 771 /合計 801