キャラクター名
星野　紅葉

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	20
クラブ	部	**クラス**	1 年	3 組	
経緯	自分自身はノリだったが親による企みで入れられた				
好き	マシュマロ、ドーナツ				
嫌い	辛いもの、お酒				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 9
アウル	上限： 2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ポーション			1D６と転調回復
2	携帯音楽プレイヤー			休憩を行うとき2D6でゾロ目が出たらアウル１回復
3	ごちそう			２D６で無制限に回復
4	苦無			授業の効果を使用するときアウル１点の代わりに使用可
5	レザーブレスレット			攻撃しかガード不可
6				

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	戦闘訓練	生存訓練	分身の術	遁甲の術	応用戦術
レベル	1	2	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○	○ 常駐
	命中判定の達成値が［授業レベル×１］点上昇する	生命力の限界値が［授業レベル×５］点上昇する	アウル１点を消費すると、２つのサイコロでプロットを行え、公開後にどちらかを選べる。１つのサイコロは［授業レベル×１］以下をプロットすること。	速度0をプロットしたとき学力の判定に成功すると攻撃を行うまで［武器の射程に関係なく目標に選ばれる］ルールを無効化できる。一回の戦闘に［授業レベル×１］度まで使用できる	１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が［授業レベル×１］回増加する

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	乗馬部	個人授業			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 計画	○	○	○
	〔乗馬力〕という副能力を１つ獲得する。副能力の基本値は［コミュレベル×3］点になる	学力の判定に授業レッスン以上の成功度で成功すると授業にチェックを入れることができる。セッションに［コミュレベル×１］度まで使用可			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5