

キャラクター名 シークレイン・クルード  
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた 師と呼べる人物がいる のめりこむ趣味がある		
経験点	1700				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	15	敏捷度	9			16	2
		筋力	3	2	2	22	3
心	8	生命力	6	2		23	3
		知力	9	1		18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正	値	修正
かぼう		224	p		p
防具習熟/金属鎧		222	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数
ビートルスキン		
名譽点所持	15	/合計 15

名譽アイテム	点数
名譽点所持	15 /合計 15

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	2 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
作成時所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
依頼前金	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
「新たな希望の地へ！」報酬	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 2	8	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 フード付ロングマント	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	魔法の発動体

<p>— その他メモ —</p> <p>とある貴族の生まれ。 だがナイトメアであったために捨てられた。 孤児院で育つうちに、偶然冒険者となった血縁者に出会い引き取られた。 その人物に冒険者としての基礎を教わり、師と仰いでいる。 その師は昔、東の大陸に行った事があり、その話を聞いて自分も新大陸へ行こうと思った。 趣味は星を眺めること。</p>	<p>自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚</p>
---	--