キャラクター名: ゲイジ・レイジ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	16
冒険者Lv	3	**経歴**	田舎で育った		
経験点	1670		子供のころに家出したことがある		
			大ゲンカをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	**器用度**	11			15	2
		敏捷度	5	1		10 + 1	1
体	11	**筋力**	12	1		24	4
		生命力	8			19	3
心	5	**知力**	3			8 + 1	1
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	7	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 5	11	7	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	9

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <知性の指輪>	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 <俊足の指輪>	

その他メモ

ドワーフの村で育った少年。
ある理由で家族とケンカをし家を出てからは冒険者として生活している。

自分が不安なのを隠す為にいつも強がっていて、愛想はよくないが根は優しい。
口には出さない寂しがりや。

1回目：ラクシアタヌキ合戦ぽんぽこ～触手とピンゾロと寸劇～
打率0.00

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゲイジ・レイジ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 天の架け橋亭エンブレム ○□□○□□
- 保存食７日間セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 魔晶石・5点 ○□□○□□

アルケミスト関連

- マテリアルカード緑・Bx20 ○□□○□□

所持金 1417 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 68 /合計 68