

キャラクター名 ゲイジ・レイジ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	170		子供のころに家出したことがある 大ゲンカをしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			15	2	ファイター	4		
敏捷度	5	1		10 + 1	1	レンジャー	1		
筋力	12	1		24	4	エンハンサー	1		
生命力	8			19	3	アルケミスト	1		
知力	3			8 + 1	1				
精神力	8	1		14	2				

戦闘特技	値	修正
かぼう	224	p
防具習熟/金属鎧	222	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	修正
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧 チェインメイル	18	-1	6	
盾 タワーシールド	17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	8	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 6	11	8	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 <知性の指輪>	_____
腰	_____
足	_____
その他アルケミーキット	_____

装備品	説明

左手 <俊足の指輪>	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ドワーフの村で育った少年。 ある理由で家族とケンカをし家を出てからは冒険者として生活している。	□□□□⑤
自分が不安なのを隠す為にいつも強がっていて、愛想はよくないが根は優しい。 口には出さない寂しがりや。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

1回目：ラクシアタヌキ合戦ぼんぼこ～触手とピンゾロと寸劇～
打率0.00

