

キャラクター名 ウサビット=マルマリング プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	310				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		14	2	フェンサー	3		
体	5	敏捷度	5			12	2	フェアリーティマー	2		
		筋力	1			6	1	スカウト	1		
心	10	生命力	6	1		12	2				
		知力	10			20	3				
		精神力	7			17	2				

戦闘特技		値	属性	備考
防具習熟/非金属鎧	222	p		p
回避行動	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 46 /合計 46	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能 フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 4	9	4	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□

所持金	3205	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 7	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石	
耳 手袋	
顔 妖精使いの宝石	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 ズボン	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---