

キャラクター名 アグナ・ヴィレン プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	230		大きな勘違いをしている (いた) 5つ以上の地方に行ったことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		17 + 1	3				
体	12	敏捷度	6	5		22 + 2	4	ソーサラー	2		
		筋力	6	1		19	3	スカウト	5		
心	7	生命力	9	3		24	4	エンハンサー	2		
		知力	13	1		21	3	アルケミスト	1		
		精神力	7	1		15	2				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p			交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p			ドレイク語		○	○	
魔力撃	1B39p			汎用蛮族語		○	○	
両手利き	1B32p			魔動機文明語		○	○	
二刀流	1B30p			魔法文明語		○	○	
武器習熟A/ソード	1B31p							
	p							
	p							
	p							
	p							
	p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー						15		5
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター			合計値			11	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダーOM+3 魔法の発動体加工。防護点+1	1H	15		2d+ 10	10	11	20										
ディフェンダーOM+3 魔法の発動体加工。防護点+1	1H	15		2d+ 10	10	11	20										
マンゴーシュ 魔法の発動体加工。回避力+1	1H	6		2d+ 10	10	11	6										
ファストスパイク	1H	1	1	2d+ 11	10	11	6										
ファストスパイク	1H	1	1	2d+ 11	10	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	8	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	渦巻きピアスLP 声の高さを変えることができる
首	ラミアの首飾り 特定の女性の姿に化けることができる
背中	サーマルマントフード付き 首飾りと合わせて正体露見対策
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ
 一体どういう事情で紛れ込んだのか、アグナとはあるリルドラケン集落の孵化場で産声を上げた。そして、魔剣も生まれ持っていなかったために「ん？ナイトメアか。なんか翼生えてる珍しい奴だなあ」とか至極軽いノリでそのままナイトメアだと思込まれたまま育てられ、長い事自分でも角引っ込められないし飛べない翼あるけどまあナイトメアなんだなって感じて勘違いしたまま育った。後々に何かおかしいと思わなかったのかと聞けば「そういえばお前だけ変な卵だったな。はっはっは！」とか返された。毫碌縮に孵化場を任せるとはいかがなものだろうが。その後も翼生えてるナイトメアに疑問を呈さない集落という時点で多くを求めているのは間違ってるのかもしれない。10の頃から行商に出る大人についていって色んな街を回るうちに、守りの剣でピリピリ来る関係でようやくドレイクだと発覚。それからドレイクという蛮族を知るうちにこのままのうのと集落の中においていいのかと懊悩し、15の時に集落から出奔。未だ己が蛮族であるべきか、人族であるべきかを決めかねているが、どちらにしても強くあれば誰にも文句は言わせない。だからアグナは常にこう名乗る。

「オレサマの名はアグナ・ヴィレン！いずれ史上最強になる剣士よ！」

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑱
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

