

キャラクター名
アーデルハイド・シュトリッヒ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	54

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
バカッ！	喉と同時に、ほほを打たれた。目の前であの人影が倒れている。あの時、あなたは何を思ったのだろう（意識の存在でも覚えていたのだろうか）、何を言ったのだろうか、あなたは誰だったのだろうか。そばにいる姉妹たちは何をしているのか？
追跡	ひとしげ争ひか、ふとした思ひか、あなたは、あるものの像をこっそり追いかけてみた。その結果（身体が痛んでしまった！）、何が起きたのか、何を見たのか、あなたは覚えていない。あるいは今のあなたこそ、死争ひの犠牲者ということなのか？
青空	空は確かに青かった。今見える空はどろりと濁った紫色だけだ。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることもできないのだろうか？
終末後	世界は滅び、残された人々が助け合い、憎しみ合い、争い合っ...びわびわと破滅していく。誰と共に、あなたはその様をみていた。あなたは生き残りだったのか、あるいは、特殊な犠牲者だったのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
tama	嫌悪	2 ①②③④⑤	
キルケ	友情	2 ①②③④⑤	
虎石燐	独占	2 ①②③④⑤	
銀	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを打ち消す
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1し、コストを-1する（強制）
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		凶化器官		オート	0	自身	ダメージ+1なお装備の特殊効果失われる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ（鷹の目）		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃のみ可
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値1
頭		余分な頭（別人格）		オート	0	自身	最大行動値2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃攻撃6
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃3+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or障害2
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
胴		ぬいぐるみ（たからもの）		オート	0	自身	破壊により最大行動値減少(-2)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1