キャラクター名
ルキフェル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	魔族			**境遇**	裏切り
出自（効果）	魔族			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	14	9	9	12	9
ボーナス	5	4	4	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	5	3	3	5	4

HP	84
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	『輝く者』ヘレル	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			6	0	5	0	5	8	11
スキル	サバイブ、アンブレイカブルボディ					21	11		
その他	サクセション			1					
総計(右)			7	12	4	27	15	8	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ＭＰポーション×４	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： 45	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
幻想舞踏	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： 判定のダイスを＋１Ｄする。シナリオ中にCL回使用可能								
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
精霊の加護：光	1		パッシブ/メイキング					
効果： 習得時、属性を１つ選択する。あなたはその属性を取得し、選択した属性を使用した攻撃の判定に＋１Ｄ,ダメージに＋１Ｄする。								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 「種別：両手剣」を使用した命中判定に+1Ｄする。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体		メインプロセス1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでも可能。使用しても行動済みにはならない。（既に行動済みの場合は、行動済みのまま）								
カバームーヴ	1	4	《カバーリング》		自身		シーンＳＬ回	
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20ｍ」に変更する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体*」に変更し、ダメージに+[ＣＬ×10]する。								
ウェポンガード	1	4	ダメージロールの直後		自身		メインプロセス1回	
効果： このスキルは「装備部位：両」の武器を装備している時のみ使用可能。受ける予定の物理ダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
バトルセンス	1	3	マイナー		自身			
効果 :このスキルを使用する際、バットステータスのなかから1つ選択。受けている選択したバットステータスを回復し、そのバットステータスを受けなくする。シーン終了まで持続する。								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果 :このスキルはあなたが「装備部位：胴部、頭部」の防具を装備していない時のみ効果がある。【物理防御力】に+[ＳＬ×2+5]し、【魔法防御力】に+[ＳＬ]する。								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果 :このスキルはあなたが「装備部位：胴部、頭部」の防具を装備していない時のみ効果がある。あなたの【物理防御力】と【魔法防御力】に+ＣＬする。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

元魔界七将の１人。
温和な性格だったが、策略により娘を人質に取られ１人で敵軍に向かうも
無残に拷問され晒された愛娘の死体を前に我を忘れて軍隊を壊滅させてしまう。
軍規違反という名目により他の将達に取り押さえられて、力を剥奪された。
実は、娘は人間との共存を模索しており、その日も共存を目指していた人間たちと話す予定だったのだ。
愛娘の命も守れなかった自分の非力を恨み、無残に拷問にかけ殺した人間を恨み、かといって
娘の想いを継ぐこともできずに、今現在自暴自棄になっている。

妻は、人間で病弱だったために既に亡くなっている。名前はディアナ。娘の名前はアラディア。

『輝く者』ヘレル

種別：両手剣

重量：０
攻撃力：CL+5
命中＋０
行動値＋０
射程：至近
装備部位：両

キャラクター名：ルキフェル

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイス：インディマ	1	-	メジャー	20m	単体	魔術判定	1シーンに1回	
効果：対象にリアクションを行なえなくさせる。この効果はラウンド終了時まで持続する。								

キャラクター名
ルキフェル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミュトスノウリッジ	0		パッシブ		自身			
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Ｄ。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大ＨＰ】に+ＣＬする。								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうかの【知力】判定に+1Ｄ。								
サクセション	1		アイテム		効果参照			
効果 :プリプレイに所持している武器あるいは防具1つを選択する。武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								