キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	female
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	転校	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	1	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：二輪:2	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ジューク	P 憧憬	N 嫉妬		
両親	P 慕情	N 疎外感		
青年	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	mj	-	-	シンドローム	-	
効果： C値□LV(下限7)								
氷炎の剣	1	3	mn	至近	自身	自動	-	
効果： 武器:攻撃+[6+LV],ガード6,命中□2,至近								
炎神の怒り	3	3	mj/re	-	-	肉体	-	
効果： ダイス+[LV+1],HP3消費								
貫きの腕	1	3	mj	武器	単体	白兵	-	
効果： ガード不可,シナリオLV回								
氷の回廊	1	2	mn	至近	自身	-	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動,移動距離+LV×2								
炎の理	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 炎を出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								