

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブルム=ストーカー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	不明	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	38	%
出自	冬眠	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	9
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+4	1	+15		100%以上で+16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス: 羅刹	P	N	
タイガーアイ	P 懐旧	N 敵愾心	
テレーズ・ブルム	P 好奇心	N 恥辱	
東ひかげ	P 好意	N 憤懣	
ヘイムダール	P 同情	N 嫌気	
猫屋 九尾	P 好意	N 脅威	
己の過去	P 懐旧	N 不快感	

最大財産P:	2	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定のダイスを+ [LV] 個する。								
オリジン: アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 素手の攻撃力を+ [LV×2] する。								
コンセントレイト: ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 判定のCr値を-[LV]する。								
乾きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 対象の装甲値を無視、命中した場合HPを [LV×4] 点回復する。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行い、離脱も可能。1シーンにLV回まで。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】を使用した判定の判定値を [LV+2] 個する。素手以外の武器は使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する(下記)。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

AA:ハスタ (這いよれ! ニャル子さん)

ショタっ気全開の男子中学生。  
色々あってUGNのテレーズ・ブルム女史の元で保護観察処分となっているのだが、基本的に怠け者というか、日がな一日ゴロゴロしていることを好む。  
故にUGNチルドレンとしては評価が低め。

その実、本性はとある遺跡から発見された魔獣の類であり、発見され冬眠から覚めた際には大暴走を引き起こし、UGNに多大な被害を与えた末に討伐された。その際に一度死んでいるのだが、クローン実験の結果、現在の蓮として残存している。