

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	24	6	15	6	11
ボーナス	7	7	8	2	5	2	3
クラス修正	1	3	1	0	1	0	2
他修正							
能力値	8	10	9	2	6	2	5

HP	121
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ウィングランシア		3	28					
頭部									
胸部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	バトルバックラー				1	7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	9	0	2	15	13
スキル									
その他									
総計(右)			9	8					
総計(左)			14	28	12	21	2	17	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 21
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ストライクスロー	5		パッシヴ					
効果: 投射攻撃のダメージ+20、射程筋力+10m								
ブラインドサイト	5		パッシヴ					
効果: 識別済みの対象に対してダメージ+5 d								
ビースティング	3							
効果: 命中判定+4 d								
スレイヤー: 人間	5		パッシヴ					
効果: 分類: 人間に対してダメージ+20								
アデプト	1							
効果: 《スレイヤー》の対象を変更できる								
パリア	1							
効果: 回避判定+1 d、メジャーアクションの判定-1 d								
アームズマスタリー: 斧	1		パッシヴ					
効果: 種別: 斧の命中判定+1 d								
アームズマスタリー: 槍	1		パッシヴ					
効果: 種別: 槍の命中判定+1 d								
スペシャライズ: 槍	5		パッシヴ					
効果: 種別: 槍の命中判定+5、ダメージ+5								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ					
効果: 種別: 槍のダメージ+5								
ジャッジメント	1		パッシヴ					
効果: 自分以外の行動値+2								
アキュレイト	1		パッシヴ					
効果: 器用判定+1 d								
ウェポントリック	1							
効果:								

基本戦術
 初手でアフターイメージ+パリア、ワイドアタックでトマホークを投げる
 その後は相手の近接系をpushさつつ遠距離系を攻撃、槍を投げ続けられればよい

