

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション	覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	39 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	3			9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	7		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時		自身			
効果: 衝動判定+(LV)D、侵蝕率でLVが上昇しない								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー		自身			
効果: シーン終了まで【精神】判定の達成値+[LV*2]								
生き字引	1	1	メジャー		自身	意志		
効果: 情報収集判定、さらに判定+(LV)D								
マシンモーフイング	1	3	メジャー		自身	意志	組み合わせ不可	
効果: 購入判定、さらに達成値+[LV*2]								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)			
効果: 自身以外の対象がラウンド中に行うメジャーアクションの判定+(LV)D								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)		LV/シナリオ	
効果: 自身以外の対象は戦闘移動を行う								
仮初の器	2	2	メジャー	視界	単体	RC(自動)		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定に+[LV+1]D								
ヒール	4	2	メジャー	視界	単体	RC(自動)		
効果: 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復								
高速練成	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	シンドロームLV/シナリオ		
効果: 組み合わせた「難易度:自動成功」のエフェクトを「対象:範囲(選択)」に変更								
原初の赤:解放の雷	1	5	メジャー	視界	単体	RC(自動)		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限6)、攻撃力+[LV*2]								
原初の白:さらなる力	1	7/+3	メジャー	至近	単体	RC(20)	80%、1/ラウンド	
効果: 行動済みの対象を未行動に、対象の変更不可								
幻想の色彩	1	4	《原初の～》				シンドロームLV/シナリオ	
効果: 組み合わせたエフェクトを「射程:視界」に変更								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション		自身	RC		
効果: ドッジを行う								

--	--	--	--	--

