キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定出目１
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動１「移動妨害」無効
		スクレーバー		ジャッジ	1	自身	支援２
		正面装甲		ジャッジ	0	自身	防御１
		突進		ラピッド	1	参照	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のエリアの対象一体に肉弾攻撃３
		オートバランサー		オート	0	自身	『転倒』『移動』を無効可してよい
		メインエンジン		オート	なし	自身	最大行動値＋２
		サブエンジン		オート			最大行動値＋１
		装甲版		オート			