キャラクター名

アンジー（アンジェラ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
神様	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンリ	友情	3	①②③④⑤	
ソフィア	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ダメージ、ジャッジの１つ打ち消し
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		たからもの（本）		オート	なし	自身	未練
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」白兵・肉弾ダメージ+1