ーキャラクター名―――― プレ トウマ・アイゼン

− プレイヤー名 −−	
- フレイヤー <del>石</del>	

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	7

初期配置	花園		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	2	0	2		
改造	1	1	2		

記憶のカケラ	内容
勉強	撤強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが優れていることを示さないと、示さないと、あなたには他に取り預がない。ないんだ。きっと、それくらいしか、価値を、作れ、ない。
少女	あなたの樹には1人の少女がいた。彼女の名前も履む、関係さえ忘れたけど、その笑みはまだひに残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。

対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
蒼依	恋心	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		1	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	1	自身	パトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了後、望むパーツ2つを修復してよい
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 +切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動值+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		オート			
脚		レーザービーム		アクション	3	0~3	射擊攻擊1+切断
脚		本		オート			たからもの