キャラクター名: シェイド・オーヴェル

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	10	10	8	9	8	10
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	3	3	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9	4	6	3	7	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	

現在重量： 7

最大重量： 24

所持金： 180

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロウ	1		Dロール前		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+[（SL×２）D]							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ダメージ・+筋力							
スピリッツオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果：	刀所持							
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身			
効果：	刀命中判定+1D6							
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：	所持品重量制限筋力基本値×2							
アスレチック	1							
効果：	登攀・跳躍等の筋力判定+1D6							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

義賊ハロルド団に所属する侍

何かの拍子で記憶を無くして、放浪していた時ハロルド団に拾われる
一般常識や、自分が騎士の家系の出身だとは覚えているが、どこの国の騎士だったかなどを思い出せないでいる

ハロルド団では、有事の際の荒事担当として、参加している
目下の目的は、ハロルド団で活動しつつ、自分の記憶を取り戻す事

性格は、記憶がないのもあってか、口数が少なく物静かである