キャラクター名: ジィール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	占い師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	5		24	4
		敏捷度	3	1		12	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	1	16		22	3
心	14	知力	2	10		26	4
		精神力	4	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10		
エンハンサー	3		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
精密射撃	IB30	p	p
スローイング	IB30	p	p
カード軽減	IB29	p	p
双占瞳	IB37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	星は安らぎをもたらす
ミラージュ	星を剣を導く
クラファン	襲い掛かる敵の幻
バーク	背後から迫る闇の幻
アーマー	凶星の光を避ける道を知る
ヒール	
防陣Ⅰ：	
防陣Ⅱ：鉄鎧	
防陣Ⅱ：堅体	
神速の構え	
防陣Ⅲ：甲盾	
防陣Ⅳ：無敵	
幸運は星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	a		16		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟