

キャラクター名 ロビン(ローベルト・ドレイク)	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	殺戮に飽きた 蛮族のスパイである		
経験点	650		幼少時、身体能力が著しく劣っていた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	14		31 + 2	5				
体	13	敏捷度	5	2		18	3	マジテック	6		
		筋力	7			20	3	セージ	6		
心	6	生命力	10	5		28	4	エンハンサー	1		
		知力	16	3		25 + 2	4				
		精神力	11	5		22	3				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120	p	
精密射撃	218	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
命中強化	2124	p	
	0	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キヤッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	11	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 14	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填3、命中+1、専用化	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1、専用化	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1、専用化	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2、命中+1	1H	1	1	2d+ 15	10	10											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1。
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1。
首 マギスフィア(小)	【オプション・クリティカルバレット】
背中 ガンベルト(12発分)	革製。赤。
右手 宗匠の腕輪(器用度+2)	
腰 不なんとかのバックル	ガンを精神抵抗で受け成功で半減
足 フローティングスフィア(中)	【オプション・タゲサ】 【ショットガン】
その他ガンベルト(12発分)	革製。赤。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪(知力+2)	

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】 蛮族領と人族領の境目で生まれ育ったドレイク。下級の魔物を指揮する同族たちと共に、人間やエルフなんかの村を襲って略奪したり奴隷として売ったりばらして肉にしたりして過すのが、子どもの頃、もやしの上にチビだったために同族たちの中では見下されていた。(経歴③) また、非力なもやしでも扱える銃というものに魅せられ、完全にかぶれた。 銃かぶれから魔道機文明オタクとなり、人族領に近付いた結果、人族文化にいやに詳しい残念なドレイクに成長、ついには今日はもう戦うの飽きたからカタンとかやるぜー(経歴①)とかボガードなどを集めて戯言を言い始める。その後事件があり、魔剣を折られドレイク社会から追放される。(魔剣を折られるとドレイクはわりと死ぬ。処刑然らなっただけ追放というか、死んだと思われていた)	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
後日生きることが仲間が発覚。帰りたいが人族のスパイとなり、ドレイクたちに有益な情報をもたらしたら許してやることを考えなくもない。殺すかもしれないけど。とも、言われる。(経歴②)	

