

キャラクター名  
ラインハルト・プリンツェスィン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	用心棒
オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	欲望:親友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		0		1	1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	7		交渉	12	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伊庭宗一	P 尊敬	N 憎悪		
(ファントムセルの)遺産継承者	P	N		
マスターファントム	P 懐旧	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv							
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	〈交渉〉	-	
効果:	ドッジ							
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	(RC)〈交渉〉	-	
効果:	次メジャーの判定+[Lv]2、購入判定不可							
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	自動	-	
効果:	対象変更							
さらなる力	1	5	メジャー	視界	単体	〈RC〉	80	
効果:	行動済みの対象を未行動に。このエフェクトの対象は変更不可							
ナーブジャック	1	10	メジャー	視界	単体	〈RC〉	120	
効果:	〈意思〉と対決メジャーを一回行わせる。回数制限不可。このエフェクトの対象変更不可							
運命の切り替え	1	3	オート	単体	自動	〈RC〉		
効果:	対象がドッジ失敗後、代わりにドッジ							
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	対象が対象:自身以外のメジャー宣言時使用。対象シーン、射程視界に変更。HP20消費							
束縛の領域	1	5	オート	視界	単体	〈交渉〉	80	
効果:	リアクション組み合わせ可。攻撃と対決、勝利で失敗に。							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	対象の戦闘不能時使用。戦闘不能を回復し、HPを[Lv]5回復。自身不可							
竹馬の友	★							
効果:								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								

《操作説明書》

- 回避  
「リフレックス+命の盾」ドッジを行う。  
社会5の〈交渉〉5  
100%時点で8DのC値7 +5
- メジャー支援(通常)  
「狂戦士+要の陣形」  
三人にC値-1とダイス+Lv]2  
100%時点で+8個
- 範囲・シーン攻撃止め  
束縛の領域+リフレックス+命の盾  
ドッジと同じ達成値で失敗に。  
シーン一回なのがネック
- 蘇生  
「奇跡の雫」  
戦闘不能の蘇生+Lv]5回復  
100%時点で10回復  
自分に使えたなら、擬似回復として使えたのだが…