キャラクター名
ロイリス・シャーリアス

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	24	6	25	6	9
ボーナス	4	6	8	2	8	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	9	8	2	10	2	5

HP	98
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	26	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	8	0	2	18	10
スキル	フェイス：ダグデモア							1	
その他									
総計(右)			9	26	10	14	2	20	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 2 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 2 d
危険感知	10	1		11	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	HPポーション
バックパック	
冒険者セット	
枕	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ハイHPポーション(2つ)	
ハイMPポーション(3つ)	
くさび(2つ)	
ロープ(2つ)	
万能薬(2つ)	

現在重量： 8		
最大重量： 31	所持金： 93527	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 種別：魔導銃を使用した命中判定に＋１Ｄ								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象がタイミング「パッシブ、アイテム」以外のスキル使用時に使用　使用したスキルの効果を打ち消す								
ピアシングストライク【3】	3	5	DL直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のDRに＋【（SL）D】								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージからの離脱を行う　エンゲージ封鎖時無効								
カウンターショット	★	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	1ｼﾅﾘｵに1回	
効果 :種別：魔導銃を装備している時に使用可能、対象の攻撃時の命中判定に武器攻撃の命中判定で判定　成功すると対象の攻撃は失敗になる								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1ｼｰﾝに1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。　未行動時限定								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを一つ入手する								
ガンパード【５】	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： キャリバーで取得した種別：魔導銃の武器の攻撃力に+【SL×３】　重量６　装備部位：双　に変更する								
ラストリゾート	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 魔導銃でエンゲージしている対象に白兵攻撃が行えるようになる								
ブレットレイブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔導銃での武器攻撃時エンゲージしている対象のリアクション判定に-１Ｄ								
ブラインドサイド【５】	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ギルドメンバーがエネミー識別に成功したエネミーに対して行う攻撃に+【(SL)D】する								
インベナム【３】	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に１点でもダメージが入ったら毒【SL】を付与する								
シュートアウト【３】	2	5	リアクション	-	自身	命中判定	SL/回数	
効果： 射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う								

キャラクター名
ロイリス・シャーリアス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティール	1	3	DL直後	-	自身	自動成功	SL/回数	
効果：攻撃した対象のドロップ品を一つ得る								
アデンダム	★	8	イニシアティブ	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵに1回	
効果：イニシアティブプロセスにメインプロセスを行うことができる、このメインプロセスを行なったことで行動済みにならない								
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃を2回行う、この攻撃では「タイミング：メジャー」のスキルは使用できず「対象：単体」となり、2回目の射撃ダメージに+3Dする　同じ対象にしか攻撃は出来ない								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：「種別：魔導銃」の攻撃時に【敏捷】分ダメージを上げる								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：隠密状態の時のみ移動を行なったりエンゲージしても隠密状態が解除されない								
エイミングショット	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃の命中に＋１Ｄ								
ハードラック【3】	1	10	命中判定後	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ/SL回	
効果：命中判定で振ったダイス目を一つ６に変更する								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：所持品の重量制限が２倍になる								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：分類：動物、魔獣と意思疎通できるよ！やったね！								
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値に＋１　トラップの追加ロールにも＋１								
トレーニング(敏捷)	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値に＋３								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：行動値に＋１　他フェイス系を取得不可								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：HPとMPを回復する【２D+CL】								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：最大MPに+CLする								
トレーニング（感知）	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：感知基本値＋３								
トレーニング（器用）	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用基本値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								